

マンガ学科カリキュラムツリー 2020年度～入学生用

進路	作家			企業（就職）		進学		
	マンガ家	デジタルコミック作家	個人事業主	クリエイティブ職	総合職	大学院		
	商業誌マンガ家/同人作家/マンガ家アシスタント/マンガ原作者	デジタルコミック作家/マンガ家/マンガ原作者	グラフィックデザイナー/WEBデザイナー/キャラクターデザイナー/イラストレーター	グラフィックデザイナー/WEBデザイナー/キャラクターデザイナー/イラストレーター/ゲームプランナー/アートディレクター/デジタルコミックSE/編集者/企業広報	-	-		
DP	人間力			創造力				
	知識/思考力		行動力/倫理観		発想力/構想力/表現力			
4	卒業研究・制作 4単位 4年次ゼミによる卒業制作の完成（商業マンガ/webマンガ/アナログマンガ/プロデュース/研究/グラフィックデザイン）							
	卒業研究・制作計画 4単位 4年次ゼミによる卒業制作の準備（商業マンガ/webマンガ/アナログマンガ/プロデュース/研究/グラフィックデザイン）							
6	制作実習XII 2単位 3年次ゼミによる自己制作テーマの見極め・確定（商業マンガ/webマンガ/アナログマンガ/プロデュース/研究/グラフィックデザイン）							
						デザイン演習II 2単位 社会と繋がるデザイン（実践）		
3	制作実習XI 2単位 3年次ゼミによる自己制作テーマの研究・発見（商業マンガ/webマンガ/アナログマンガ/プロデュース/研究/グラフィックデザイン）							
				キャリアデザインIII 2単位 ポートフォリオ作成		デザイン演習I 2単位 社会と繋がるデザイン（reDesign）		
5					絵画技法 2単位 多様な表現手法を学ぶ		アシスタント演習I 2単位 マンガアシスタント技術の習得	
							アシスタント演習II 2単位 マンガ家のアシスタント業務の体験	
4	ビジネス企画II 2単位 デザイン思考から考えるビジネス企画		キャリアデザインII 2単位 マーケティングとプロデュース研究と自己の活用		モーションコミックII 2単位 前作を超えるモーションコミックを描く		商業マンガ制作II 2単位 新人漫画賞受賞を目的とした漫画制作の継続	
	マンガ批評 2単位 マンガの魅力を再発見する						表現技法基礎III 1単位 着彩表現	
2	イラストレーションII 2単位 商業的イラストレーションの活用		デジタルコミック 2単位 スマートフォンの読者を意識したカラーマンガ制作		グラフィックデザイン基礎II 2単位 デザインの実践		エッセイマンガII 2単位 エッセイマンガ応用	
			キャリアデザインI 2単位 マーケティングとプロデュースの基本		モーションコミックI 2単位 簡単なモーションコミックを描く		商業マンガ制作I 2単位 新人漫画賞受賞を目的とした漫画制作	
3	ビジネス企画I 2単位 コンテンツを中心としたビジネス企画		取材・編集 2単位 取材と編集		グラフィックデザイン基礎I 2単位 デザインの基礎		マンガ原作I 2単位 マンガ原作の作り方	
	イラストレーションI 2単位 商業的イラストレーション作画の基本		リテラシー 2単位 著作権活用				エッセイマンガI 2単位 エッセイマンガ基礎	
1					立体造形演習I 2単位 球体関節人形の制作		マンガ原作II 2単位 マンガ賞への挑戦	
							同人マンガ制作II 2単位 グループワークによる冊子作成とイベント参加	
2	マンガ史 2単位 マンガの歴史						表現技法基礎III 1単位 着彩表現	
	業界研究 2単位 マンガから派生するメディア業界						マンガ原作II 2単位 読者を意識したマンガ制作	
1	日本語コミュニケーションII 2単位 日本語での表現		デザイン基礎II 2単位 グラフィックデザインの応用		着彩 2単位 着彩デッサン		アナログマンガ技法II 2単位 ペン画表現の応用	
	ストーリー構成 2単位 ストーリーを絵の構成で表象		デザイン基礎I 2単位 グラフィックデザインの基礎		表現技法基礎I 2単位 マンガ・イラストの作画テクニック		マンガ制作I 2単位 初めてのマンガ制作	
1	日本語コミュニケーションI 2単位 日本語でのコミュニケーション		メディア概論 2単位 マンガ文化とマーケット		コンピュータ演習 2単位 基礎知識・Office系ソフト、グラフィック系ソフトの基本操作		デッサン 2単位 デッサンの基本	
							アナログマンガ技法I 2単位 ペン画表現	

必修（講義）

選必（講義）  
○単位以上

選択（講義）

必修（演習）

選必（演習）  
○単位以上

選択（演習）

8科目の中で  
4科目選択必修

キャリアインターンシップ  
III 2単位

キャリアインターンシップ  
I・II 各1単位

彫刻基礎演習 2単位  
張り子の技法で立体作品を制作する

デザイン基礎演習 2単位  
人間関係を豊かにするデザイン教育