	アートを活かす			アートから広がる		アートで生きる	
	美術工芸系専門職	クリエイティブ系専門職	教育	地域支援	一般企業	進学	アーティスト/起業
	学芸員、ギャラリスト、職人	広告代理店、ゲームメーカー、デザイナー、 イラストレーター、各種制作会社	中高教員、大学教職員、美術教室	NPO法人職員、地方公務員、コーディネー ター	営業、販売、コンシェルジュ、企画広報、 サービス	美術作家、工芸作家、写真家、映像作	作家、起業、大学院・留学・専門学校進学
			+		7 57	실기가	
	人間力 			」/倫理観	創造力 		
Ē		卒業研究・制作 B 4単位					卒業研究・制作 В 4単位
H		卒業制作2			日本画表現XII 2単位		卒業制作2
H					卒業制作 ゼミ		
						日本画表現X 2単位 卒業制作プランニング②	
Г							日本画表現IX 2単位 卒業制作プランニング① ゼミ
L						日本画表現別 2単位 光と影から空間表現を学ぶ	日本画表現VII 2単位 光と影から空間表現を学ぶ
H						日本画表現VI 2単位 過去の作品から空間表現を学ぶ	日本画表現VI 2単位 過去の作品から空間表現を学ぶ
				日本画表現 V 2単位 既存の平面形式から脱却し、空間表現を考える			日本画表現 V 2単位 原存の平面形式から脱却し、空間表現を考える
				日本画表現III 2単位 自己と他者を通してコンセプトを考える			日本画表現III 2単位 自己と他者を通してコンセプトを考える
L						日本画表現 2単位 美術史からコンセプトを考える	
L			【藩業】准	路研究 2単位	I	日本画表現 2単位 素材からコンセプトを考える	
	【神我】 注吟f インターン指導、OBOG						
Γ	日本画演習VIII 2単位 他領域研究②		日本画演習VIII 2単位 他領域研究②		日本画演習VII 2単位 古典と最新の融合を図る		日本画演習VII 2単位 古典と最新の融合を図る
					日本画演習VI 2単位 最新素材を通して古典を理解する		
		【講義】工芸各論 2単位 多様な工芸作家のアプローチ					
		日本画演習V 2単位 古典と最新素材を知る			日本画演習 V 2単位 古典と最新素材を知る		
L	日本画演習IV 2単位 他領域研究①	日本表达翌月 0岁代	日本画演習IV 2単位 他領域研究①		日本画演習III 2単位 西洋と東洋の融合を図る		日本画演習III 2単位 西洋と東洋の融合を図る
		日本画演習 II 2単位 西洋を通して東洋を理解する 日本画演習 I 2単位			日本画演習 II 2単位 西洋を通して東洋を理解する 日本画演習 I 2単位		
		□ 本画			四半四次自 1 2年回 西洋を知る		
		各2単位 2D・3D・複製技術の3領域の技法表現研究 コース 横断型授業(応用講義編)		ート演習 I 2単位 ら考え、協働し実践する			
		【講義】美術各論 2単位 多様な美術作家のアプローチ					
	日本画基礎/ 2単位		日本画基礎VIII 2単位	1	日本画基礎VII 2単位		日本画基礎VII 2単位
	作家研究と技法材料研究 日本画基礎 V 2単位		作家研究と技法材料研究		日本画制作の基礎を踏まえた作品制作 日本画基礎 V 2単位		日本画制作の基礎を踏まえた作品制作
	古典技法を学ぶ				古典技法を学ぶ マテリアル・リサーチ A		
	【講義】工芸概論 2単位		コンピュータ演習 2単位		2単位(学科合同 複合的素材研究)		
H	京都と工芸 【講義】美術工芸史Ⅲ 2単位		デジタル環境でのイメージ制作の基礎		日本画基礎 2単位		日本画基礎 2単位
	日本画基礎 2単位				日本画制作の基礎を学ぶ 日本画基礎 2単位		日本画制作の基礎を学ぶ
	基底材を学ぶ 日本画基礎 2単位				基底材を学ぶ 日本画基礎 I 2単位		
	色材を学ぶ 【講義】美術概論 II 2単位 西洋美術の歴史: 20世紀美術を中心に				色材を学ぶ		
	西洋美術の歴史: 20世紀美術を中心に 【講義】美術工芸史IV 2単位 造形と装飾に見る工芸の歴史						
	【講義】美術工芸史 2単位						
	近現代美術における写真の位相	【講義】美術工芸史 2単位			【講義】図学 2単位		
	【講義】工芸概論 2単位	世界の都市問題と現代美術			「かたち」を思考、認識し、描き、伝達する。		
	近代から今日に至る工芸の展開 【講義】美術概論 2単位			を演習 A 2単位・サリア基礎(学科合同演習)			
	近代から今日に至る美術の展開 理論 (THE)		修学素養・造形基礎・キャリア基礎(学科合同演習) キャリア・社会実装(CAR)			技術・表現 (ART)	

◎ 必修	○必修
◎ 選択	○ 選択
(講義)	(講義)

◎ 必修 (演習)	◎ 選必 (演習) 2 単位以上	◎ 選択 (演習)	
○ 必修 (演習)	○ 選必 (演習) 2 単位以上	〇選択 (演習)	

作品の高度な

フィニッシュ

技術・表現の応用

キャリアインターンシップ I ・Ⅱ (各1単位)キャリアイン ターンシップ III (2単位)

表現を目指した技

徹底した基礎技術